

## 1/Présentation

Il faut faire un Webmitchell de 14 tables et un Webmitchell de 12 tables avec 7 tours de 2 donnes.

**4 séries d'étuis de 14 donnes par séances**

## 2/Préparation

- \* Copiez les 2 fichiers de mise en place « MEP26Tableschall s1 et s2 » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit :
  - « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
- \* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- \* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.
- \* Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner « MEP26Tableschall s1 »
- \* Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- \* Corrigez le nombre de tables dans chaque section (12 en A et 14 en B) et mettez webmitchell pour les 2 sections. Faites vos permutations si vous avez des NS fixes (la ligne NS A sera fixe sur les 2 séances sauf NS 5A et NS 8A).
- \* La mise en place est faite. N'oubliez pas les bridgemates.
- \* Ouvrez la séance et imprimer les cartons guides nécessaires.
- \* N'oubliez pas d'enregistrer les diagrammes.
- \* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

## 3/Permutation

- \* Pour la permutation : menu de l'épreuve/Multiséances/créer la séance suivant.
- \* Dans la fenêtre FFB séance 2, cliquez sur « Menu/Serpentin à partir du fichier » et sélectionnez « MEP26Tableschall s2 ». Remettez les NS fixes à la même place que lors de la première séance.
- \* Ouvrez la séance. Imprimez les mises en place.
- \* N'oubliez pas d'enregistrer les diagrammes.
- \* Imprimez les mises en place. Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2<sup>ème</sup> séance.